

Kalmar läns museum vill utveckla attraktiva
platser för boende, besökare och företag



Vi vill utveckla
din plats genom
platsprodukter!



Vi vill utveckla din plats

Kalmar läns museum vill utveckla landsbygdens attraktiva platser för boende, besökare och företag. Vi utgår från den specifika platsens förutsättningar, utmaningar och behov och använder platsens kulturarv som drivande motor för utveckling. Vi har ett nära samarbete med förenings- och näringsliv, det offentliga och det civila samhället. En viktig del av våra platsutvecklingar är just det lokala inflytandet och speciellt föreningslivets delaktighet.

Kalmar läns museum erbjuder tjänster inom platsledarskap och platsprodukter som lyfter fram platsers unika kulturarv. Genom en kreativ platsutvecklingsprocess med konkreta hands-on resultat och läns museets platsprodukter som ljudkartor, 360-guidningar och skyltsystem arbetar vi tillsammans för att skapa långsiktiga och levande samhällen. Våra lösningar anpassas för varje plats – från mindre besöksmål till större samhällen – och gör kulturarvet till en central motor för hållbar utveckling.



Vi erbjuder dig unika platsprodukter



Storymap som tillgängliggör platsens spännande berättelser, filmer och bildmaterial för boende och besökare.



Ljudkartor med platsspecifika berättelser som man kan lyssna på genom QR-koder.



Näringslivsbroschyrer med fokus på det spännande kulturarvet på just din plats.



360-vandringar som möjliggör ett digitalt besök av platser som vanligtvis inte är så tillgängliga.



Digitala 3D-produkter som ger nya perspektiv på din plats.



Kulturarvsportalen, ett skyltsystem som möjliggör en tidsresa på platsen med ljud och rörlig bild.

”Kalmar läns museums plats-
utveckling var så lyckad efter-
som det var enkelt, passade
alla och gav konkreta resultat.
Vi ville inte ha en rapport till
utan att det skulle hända nåt.
Och det gjorde det.”

Anna Ståhlgren
Fritid- och turismutvecklare
Högsby kommun

För mer information:

Maja Heuer, platsutvecklare
maja.heuer@kalmarlansmuseum.se

